

DOCUMENTATION UTILISATEUR

DOCUMENTATION UTILISATEUR	1
1.) Introduction	2
2.) Documentation Utilisateur	2
1. Page principale	3
2. Page Gestion Sportif	4
3. Voir Équipe d'un Sportif	5
4. Voir Compétition d'un Sportif	6
5. Voir Sportif	7
6. Éditer Sportif	8
7. Gestion Équipe	9
8. Voir Membres d'une Équipe	10
9. Voir Compétitions d'une Équipe	11
10. Voir Équipe	12
11. Editer Équipe	13
12. Ajouter à Équipe	14
13. Gestion Compétition	15
14. Voir Personne d'une Compétition	16
15. Voir Équipe d'une Compétition	17
16. Voir Compétition	18
17. Éditer Compétition	19
18. Ajouter à Compétition	20

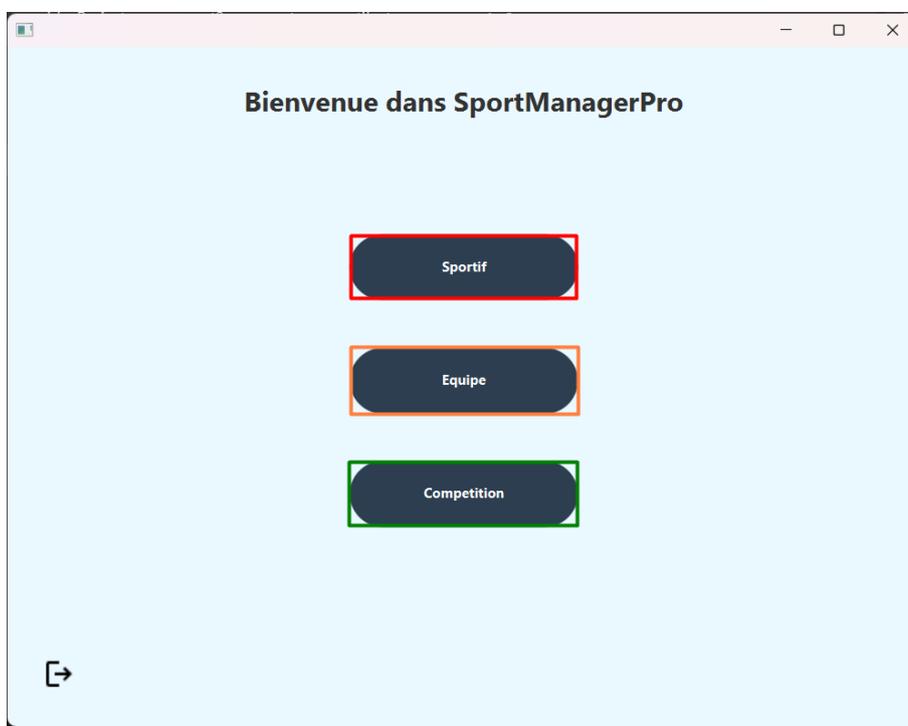
1.) Introduction

Bienvenue dans la documentation utilisateur de notre application de gestion sportive. Conçue pour répondre aux besoins des organismes de gestions d'évènements sportifs.

Grâce à une interface simple et intuitive vous pourrez gérer les sportifs, les équipes ainsi que les compétitions sportives. Que ce soit créer des sportifs les ajouter dans des équipes puis inscrire ces équipes dans des compétitions.

Ce guide à donc été créé pour vous accompagner dans la découverte de l'interface de l'application et au travers de chaque étape d'utilisation de celle-ci pour vous permettre de vous en servir au mieux.

2.) Documentation Utilisateur



SLAM

1. Page principale

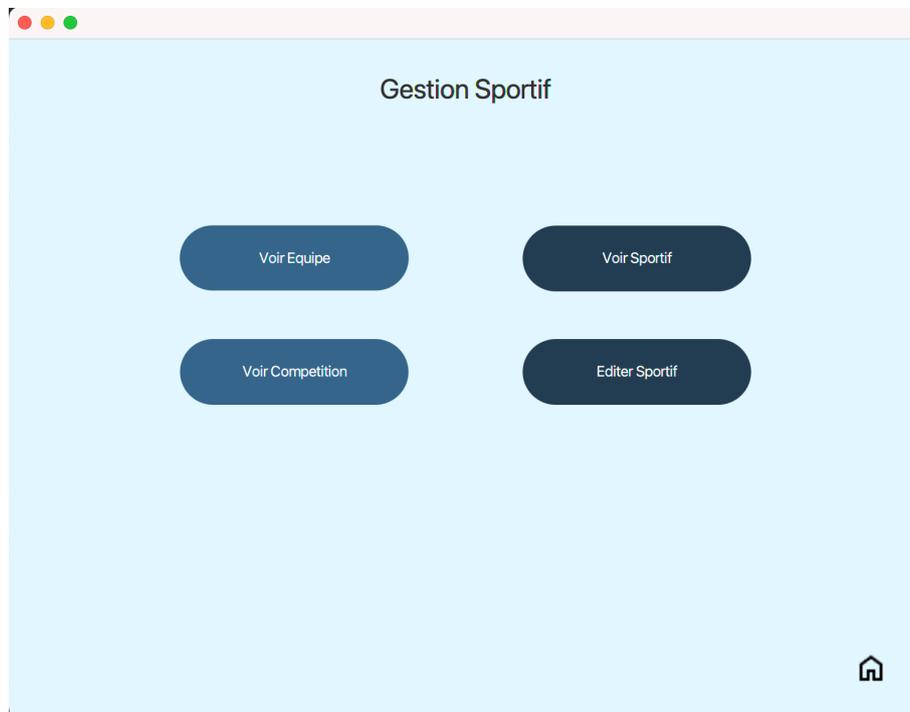
Bouton sportif : Permet l'accès à la gestion des sportifs

Bouton équipe : Permet l'accès à la gestion des équipes

Bouton compétition : Permet l'accès à la gestion des
compétitions

Bouton Logout : Permet de quitter l'application

2. Page Gestion Sportif



Partie Gauche :

- Bouton Voir Equipe : Permet de voir les équipes d'un sportif en entrant son ID
- Bouton Voir Compétition : Permet de voir les compétitions d'un sportif en entrant son ID

Partie Droite :

- Bouton Voir Sportif : Permet de voir les sportifs enregistrés dans la base de données
- Bouton Editer Sportif : Permet d'agir sur l'objet sportif comme l'ajout, la modification et la suppression

3. Voir Équipe d'un Sportif

The screenshot shows a mobile application interface with a light blue background. The title is "Voir Equipe d'un Sportif". On the left, there is a "Formulaire de Recherche" (Search Form) with an input field for "ID Sportif" containing the value "9". Below the input field are two buttons: "Valider" (Validate) and "Reset". To the right of the search form are two tables. The first table has columns "ID_S", "Nom_S", and "Prenom_S". The second table has columns "ID_Equipe" and "Nom_Equipe".

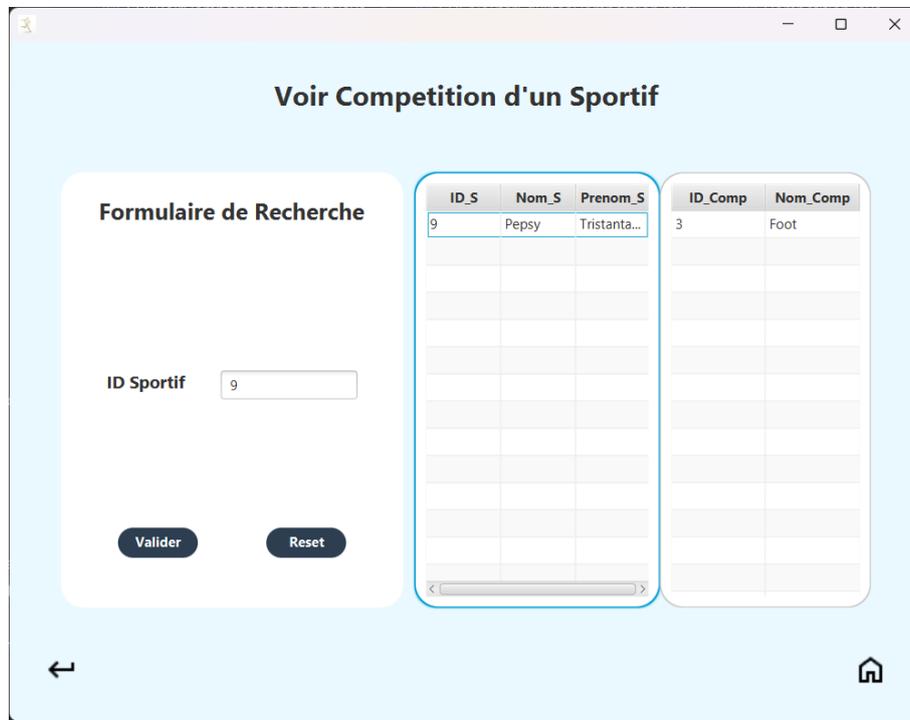
ID_S	Nom_S	Prenom_S
9	Pepsy	Tristanta...

ID_Equipe	Nom_Equipe
1	TESTEQUIPE

At the bottom left, there is a back arrow icon, and at the bottom right, there is a home icon.

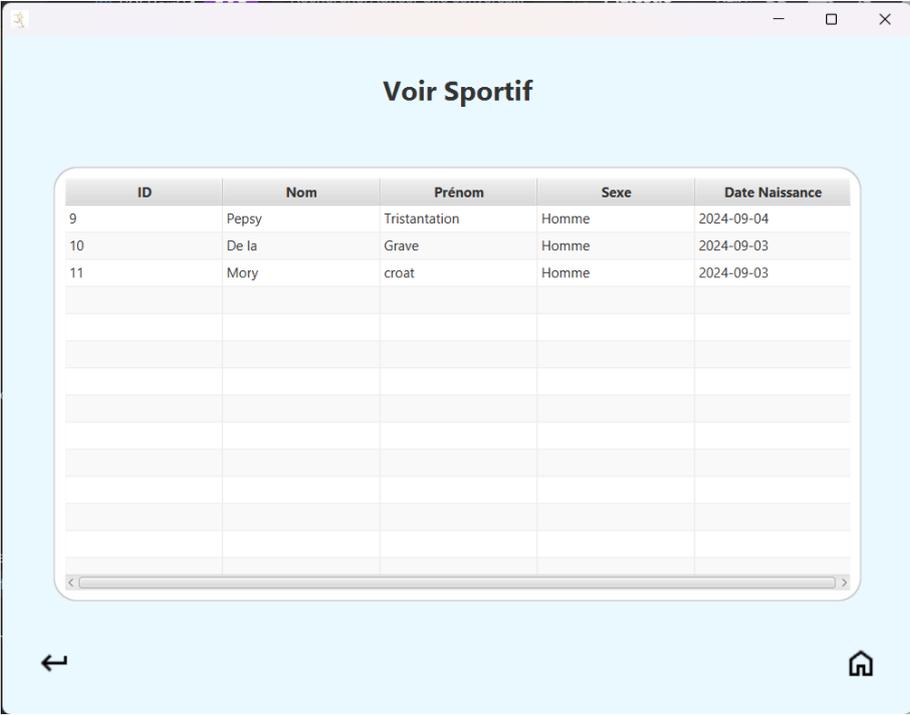
Possibilité de rechercher les équipes d'un sportif en saisissant son ID. Une Prévisualisation est disponible pour plus de visibilité. Il est également possible de cliquer directement sur le sportif désiré.

4. Voir Compétition d'un Sportif



Le principe est le même pour les compétitions d'un sportif.

5. Voir Sportif

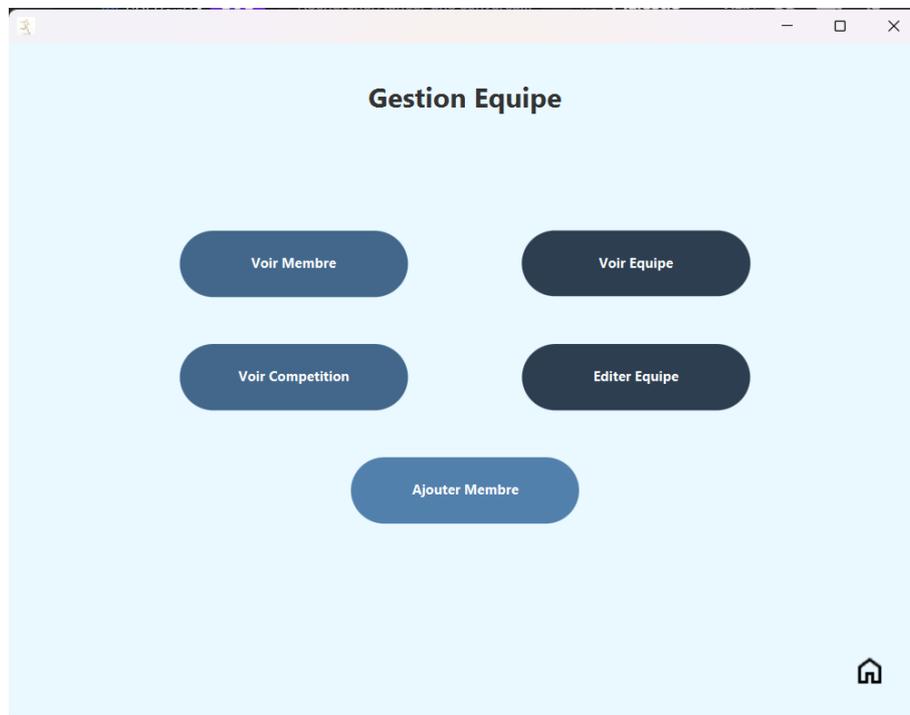


The screenshot shows a mobile application window with a light blue background. At the top, the title 'Voir Sportif' is centered. Below the title is a table with five columns: ID, Nom, Prénom, Sexe, and Date Naissance. The table contains three rows of data and several empty rows below. At the bottom of the window, there are two navigation icons: a back arrow on the left and a home icon on the right.

ID	Nom	Prénom	Sexe	Date Naissance
9	Pepsy	Tristantation	Homme	2024-09-04
10	De la	Grave	Homme	2024-09-03
11	Mory	croat	Homme	2024-09-03

Le tableau ci-contre donne un aperçu de l'ensemble des sportifs enregistrés. Il est possible de tirer le tableau par ordre croissant ou décroissant. De plus lorsque vous double cliquez sur un sportif vous accéderez directement à la page de modification d'un sportif.

7. Gestion Équipe



Cet écran s'occupe des différentes options possibles pour la gestion des équipes présentes au sein de l'organisation.

Partie Gauche :

- Bouton Voir Membre : Permet de voir les membres d'une équipe en entrant son ID
- Bouton Voir Compétition : Permet de voir les compétitions d'une équipe en entrant son ID

Partie Droite :

- Bouton Voir Équipe : Permet de voir les équipes enregistrés dans la base de données
- Bouton Editer Équipe : Permet d'agir sur l'objet équipe comme l'ajout, la modification et la suppression

9. Voir Compétitions d'une Équipe

Voir Compétition d'une Equipe

Formulaire de Recherche

ID_Equipe

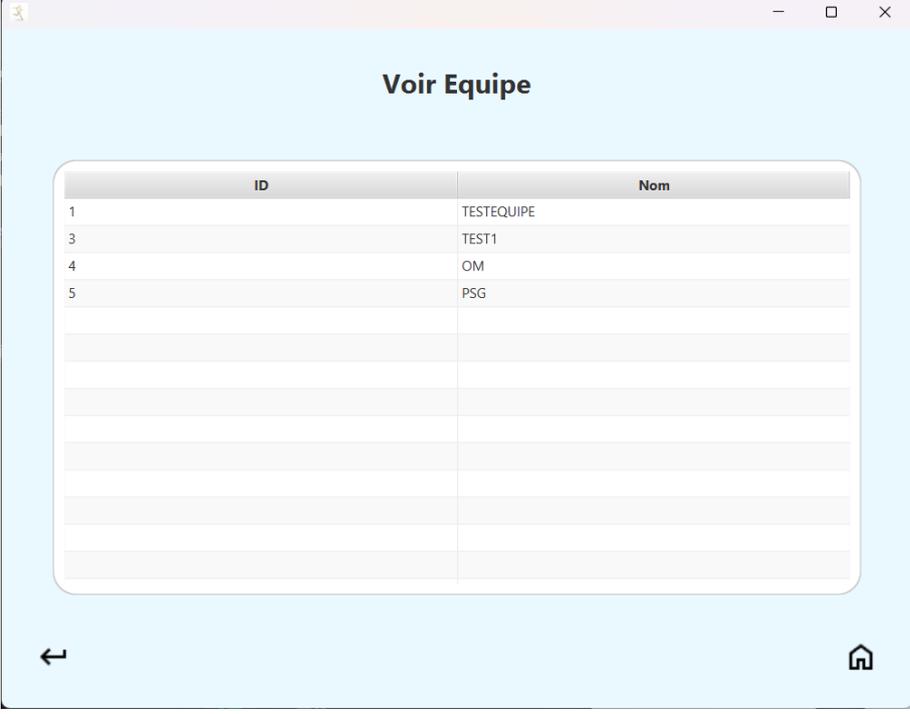
Valider **Reset**

ID_E	Nom_E
1	TESTEQUIPE

ID_C	Nom_C
3	Foot

De la même manière que pour les membres, cette permet de voir à quelles compétitions est inscrite une équipe. Les fonctionnalités citées précédemment sont donc présentes également dans cet écran.

10. Voir Équipe



ID	Nom
1	TESTEQUIPE
3	TEST1
4	OM
5	PSG

Le tableau ci-contre donne un aperçu de l'ensemble des équipes enregistrées. Il est possible de tirer le tableau par ordre croissant ou décroissant. De plus lorsque vous double cliquez sur une équipe vous accéderez directement à la page de modification d'une équipe.

11. Editer Équipe

Editer Equipe

Formulaire

ID

Nom

ID	Nom
1	TESTEQUIPE
3	TEST1
4	OM
5	PSG

Depuis cet écran, il est possible de gérer les équipes en cliquant sur les boutons correspondants. Cela passe par tout d'abord par la création d'une équipe. Il vous faudra remplir uniquement le champ *Nom* pour pouvoir l'ajouter, étant donné que l'ID est configuré en Auto Incrément dans la base de données. Ensuite il vous sera possible de modifier les attributs d'une équipe. Soit via son ID soit par sélection directe dans le tableau de droite. Puis vous pourrez également supprimer une équipe la aussi via ID ou sélection lorsque vous estimez que celle-ci n'est plus utile dans la base de données. Enfin vous pouvez également vider rapidement tous les champs dans un souci de simplification d'utilisation.

12. Ajouter à Équipe

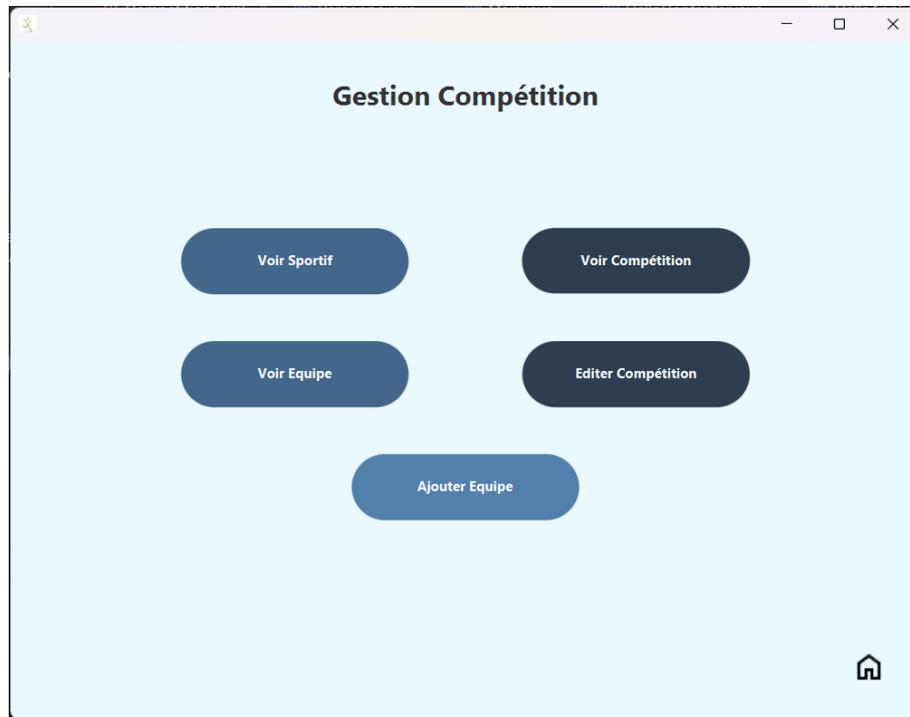
The screenshot shows a web application window titled "Ajouter à Equipe". On the left, there is a "Formulaire d'ajout" with two input fields: "ID_CAND" containing the value "9" and "ID_EQUIPE" containing the value "1". Below these fields are two buttons: "Valider" and "Reset". To the right of the form are two tables. The first table lists candidates with columns "ID_P", "Nom_P", and "Preno...". The second table lists teams with columns "ID_E" and "Nom_E".

ID_P	Nom_P	Preno...
9	Pepsy	Tristant...
10	De la	Grave
11	Mory	croat

ID_E	Nom_E
1	TESTEQU...
3	TEST1
4	OM
5	PSG

Ici il est possible d'ajouter un sportif dans une équipe via l'ID des entités respectives. De même que pour les autres pages il est possible de sélectionner via clic les sportifs et les équipes.

13. Gestion Compétition



Cet écran s'occupe des différentes options possibles pour la gestion des compétitions présentes au sein de l'organisation.

Partie Gauche :

- Bouton Voir Sportif : Permet de voir les membres d'une compétition en entrant son ID
- Bouton Voir Équipe : Permet de voir les équipes d'une compétition en entrant son ID

Partie Droite :

- Bouton Voir Compétition : Permet de voir les compétitions enregistrés dans la base de données

SLAM

- Bouton Editer Équipe : Permet d'agir sur l'objet compétition comme l'ajout, la modification et la suppression

Partie Basse :

- Ajouter Équipe : Permet d'ajouter des équipes dans une compétition via l'ID de chacune des deux entités.

14. Voir Personne d'une Compétition

Voir Personne d'une Compétition

Formulaire de Recherche

ID Compet

Valider **Reset**

ID_C	Nom_C
3	Foot
3	Foot

ID_S	Nom_S	Prenom_S
9	Pepsy	Tristanta...
10	De la	Grave

L'écran ci-dessus permet de visualiser l'ensemble des membres d'une même compétition. De la même manière que précédemment, il vous sera possible de sélectionner directement la compétition désirée avec un simple clic puis suite à votre validation, le tableau de droite se mettra à jour en fonction du résultat.

15. Voir Équipe d'une Compétition

Voir Equipe d'une Compétition

Formulaire de Recherche

ID Compet

Valider **Reset**

ID_C	Nom_C
3	Foot
3	Foot

ID_E	Nom_E
1	TESTEQUIPE
3	TEST1

De la même manière que pour les équipes, cette page permet de voir à quelles équipes composent une compétition. Les fonctionnalités citées précédemment sont donc présentes également dans cet écran.

16. Voir Compétition



ID	Nom
3	Foot
4	Tennis
5	Badminton

Le tableau ci-contre donne un aperçu de l'ensemble des compétitions enregistrées. Il est possible de tirer le tableau par ordre croissant ou décroissant. De plus lorsque vous double cliquez sur une compétition vous accédez directement à la page de modification d'une compétition.

17. Éditer Compétition

ID	Nom
3	Foot
4	Tennis
5	Badminton

Depuis cet écran, il est possible de gérer les compétitions en cliquant sur les boutons correspondants. Cela passe par tout d'abord par la création d'une compétition. Il vous faudra remplir uniquement le champ *Nom* pour pouvoir l'ajouter, étant donné que l'ID est configuré en Auto Incrément dans la base de données. Ensuite il vous sera possible de modifier les attributs d'une compétition. Soit via son ID soit par sélection directe dans le tableau de droite. Puis vous pourrez également supprimer une compétition la aussi via ID ou sélection lorsque vous estimez que celle-ci n'est plus utile dans la base de données. Enfin vous pouvez également vider rapidement tous les champs dans un souci de simplification d'utilisation.

18. Ajouter à Compétition

Ajouter à Compétition

Formulaire d'ajout

ID_Equipe

ID_Compét

Valider **Effacer**

ID_E	Nom_E
1	TESTEQUIPE
3	TEST1
4	OM
5	PSG

ID_C	Nom_C
3	Foot
4	Tennis
5	Badminton

Ici il est possible d'ajouter une équipe dans une compétition via l'ID des entités respectives. De même que pour les autres pages il est possible de sélectionner via clic les équipes et les compétitions.